



**Diese Regelungen ausschließlich die Spielsaison 2021 / 22  
Eine Teilnahme am Spielbetrieb des BSV Offenbach erfolgt  
unter Berücksichtigung der aktuellen Vorgaben zur Coronalage**

## Durchführungsbestimmung Bezirksmeisterschaft (Ligarunde)

Zur besseren Lesbarkeit und Verständlichkeit der Ordnungen und sonstigen Regelungen wird die „männliche Schreibweise“, also z.B. der Spieler verwendet.

### Abs. 1 – Allgemein

Eine BSG/SG kann mehrere Mannschaften melden. Es besteht auch die Möglichkeit, dass sich Spieler aus mehreren BSG/SGen zu einer Mannschaft zusammen finden und ein Team bilden. Die Mannschaftstärke einer Mannschaft muss mindestens vier Spieler betragen.

Jede Mannschaft muss namentlich mit Angabe der Mitglieds-Ausweisnummer vor Beginn der Spielzeit schriftlich dem Spartenleiter (BSV) gemeldet werden. Zusätzlich ist der Meldebogen mit den Kontaktadressen der gemeldeten Mannschaftsmitglieder zu übermitteln. Ohne diesen Meldebogen wird kein Team für den Wettbewerb zugelassen. Damit eine Überprüfung einer Spielberechtigung einzelner Spieler nicht an jedem Spieltag erforderlich wird, in diesem Meldebogen auch den aktuellen Impfstatus angeben. Außerdem empfiehlt sich ein individuelles Einchecken über die Luca-App der Anlage. Jedes Team wählt unter sich einen Mannschaftsführer. Der Mannschaftsführer ist für das ordnungsgemäße Ausfüllen des Spielbogens verantwortlich und hat diesen der Ligaleitung nach Beendigung des Spieles zur Ergebniserfassung zu übergeben. Der Name sowie die Passnummer müssen im Spielberichtsbogen eingetragen sein.

### Abs. 2 - Spielberechtigung – Gruppeneinteilung

In Absprache mit der Anlage in Langen findet die Bezirksmeisterschaft am Dienstag mit jeweils vier Teams statt. Es beteiligen sich neun Teams. Die Nummerierung der Teams von 1 – 9 wurde gelöst. Es spielt jeder gegen jeden in einer Vorrunde.

Stadt Offenbach 1	1
Wellenmacher 1	2
Wellenmacher 2	3
Gassenhauer	4
Lufthansa AirPlus	5
MM Bau 1	6
Wellenmacher 3	7
MM Bau 2	8
Turkey's	9
NN	10

Die Bahnverteilung wird an jedem Spieltag mit der Anlage abgestimmt. Abhängig von den sich möglicherweise jederzeit ändernden Bestimmungen besteht während der Spiele und nur im Spielbereich keine Maskenpflicht. Hier ist aber den Anweisungen der Anlage entsprechend immer Folge zu leisten. Im Spielbereich dürfen sich nur die Spieler aufhalten, eventuelle Zuschauer können sich in Bereich hinter den Theken aufhalten. Damit der Wettbewerb in amerikanischer Spielweise, also auf der Doppelbahn mit Bahnwechsel nach jedem Frame durchgeführt werden kann, sind die gültigen Hygiene- und Abstandsbestimmungen einzuhalten.

### Abs. 3 - Spielwertung

Es werden 3 Spiele in direkten Mannschaftsbegegnungen gemäß Ligaschlüssel gespielt. Der Gewinn jedes Spiels wird mit 2 Punkten bewertet, ebenso das Gesamtergebnis nach 3 Spielen. Somit sind max. 8 Punkte zu erzielen. Bei Pingleichheit erhält jede Mannschaft 1 Punkt.

Um eine Chancengleichheit unter den Teams zu erzielen, erhalten die Spieler ein Handicap in Höhe von 80 % auf einen Ranglistenschnitt von 190 Pins. Das individuelle Handicap eines Spielers wird nach Abschluss der ersten gespielten 3er-Serie errechnet und ist sowohl für diesen als auch den nächsten Spieltag gültig. Danach wird das Handicap für jeden weiteren Spieltag nach den gespielten Ergebnissen neu berechnet.

Da die Anzahl der Teams mit neun ungerade ist wird nach dem Ligaschlüssel für zehn Teams gespielt, wobei das Team ohne Gegner spielfrei hat. Hat eine BSG mehrere Mannschaften gemeldet, müssen diese mit 1. Mannschaft, 2. Mannschaft, 3. Mannschaft usw. deklariert werden.

Werden Personen ohne Spielberechtigung eingesetzt, so wird ein gewonnenes Spiel der betreffenden Mannschaft als verloren gewertet.

### Abs. 4 – Ligaschlüssel und Terminplan

Spieltag	Datum	Gruppe 1			Datum	Gruppe 2			spielfrei
1	02.11.2021	2 9	3 8	09.11.2021	4 7	5 6		1	
2	16.11.2021	1 3	6 7	23.11.2021	8 5	9 4		2	
3	30.11.2021	7 8	2 4	07.12.2021	9 6	5 1		3	
4	11.01.2022	6 2	3 5	18.01.2022	1 7	8 9		4	
5	25.01.2022	9 1	4 6	01.02.2022	2 8	7 3		5	
6	08.02.2022	1 2	5 7	15.02.2022	8 4	3 9		6	
7	22.02.2022	6 8	2 3	01.03.2022	9 5	4 1		7	
8	08.03.2022	7 9	1 6	15.03.2022	3 4	5 2		8	
9	22.03.2022	4 5	7 2	29.03.2022	1 8	6 3		9	

Nach Abschluss der Vorrunde erfolgt eine Neueinteilung nach Tabellenstand. Der Tabellenneunte scheidet aus dem Wettbewerb aus und es erfolgt eine neue Auslosung der Spielpaarungen für eine zweite Runde im KO-System. Am Finaltag spielen die beiden Gewinner der Halbfinals um Platz 1, die Verlierer spielen den dritten Platz aus.

KO-Runde	26.04.2022	03.05.2022
Halbfinale	10.05.2022	
Finale	17.05.2022	

### **Abs. 5 – Auswechseln**

An einem Spieltag kann nur einmal ausgewechselt werden. Ein Spieler einer BSG mit mehreren Teams kann aber nicht am gleichen Wochentag in verschiedenen Teams seiner BSG zum Einsatz kommen.

In einer Serie kann zu jedem Zeitpunkt, auch während eines laufenden Spieles, einmal eine Auswechslung eines Spielers erfolgen. Der Spieler spielt sofort auf das gespielte Ergebnis des ausgewechselten Spielers weiter. Der Spieler, der das Spiel begonnen hat, bekommt beim Auswechseln dieses Spiel geschrieben. Die Einwechslung ist aber auf dem Spielzettel zu vermerken. Der Ersatzspieler wird erst ab dem nächsten Spiel gewertet. Wird kein Spieler eingesetzt und der Spieler bricht das Spiel ab, wird der bis dahin erspielte Wert in die Rangliste eingetragen.

### **Abs. 6 - Spielerwechsel innerhalb von Mannschaften**

Ein Einsatz von Spielern in unterschiedlichen Mannschaften ist nur aus der niedrigeren in die nächsthöhere Mannschaft zulässig, also nur von einer 2. in die 1., der 3. in die 2., usw. Spieler. Nach zwei Einsätzen in der höheren Mannschaft ist der Spieler dort festgespielt. In einer BSG mit mehreren Teams, können Spieler, die ab dem KO-System mit einer Mannschaft ausgeschieden sind, nicht mehr in einem anderen Team zum Einsatz kommen.

### **Abs. 7 - Spielantritt - Blindspiele**

Eine Mannschaft muss mindestens mit 3 Spielern zu einem Spiel antreten. Andernfalls wird das Spiel als verloren gewertet. Für eine Blindwertung wird der nicht anwesende Teamspieler mit dem niedrigsten Handicap herangezogen.

Sollte sich ein Spieler/eine Mannschaft verspäten, so ist eine Wartezeit von 15 Minuten für den Spielbeginn einzuräumen. Ein Spieler kann bis zum Beginn des 5. Frame im 1. Spiel noch eingesetzt werden. Erscheint ein Spieler erst zu Beginn des 2. oder 3. Spiels kann er noch mitspielen. Bereits absolvierte Spiele sind als Blind zu werten.

#### **AUSNAHME:**

Sollten sich eine Verspätung darauf zurückführen, dass Spieler noch keine Freigabe nach der Kontrolle der 3G-Regel durch den Hallenbetreiber absolviert haben, wird keine Wartezeit eingeräumt. Die 10 Minuten Probewürfe beginnen pünktlich um 17:45 Uhr, da die Liga um spätestens 20:00 Uhr abgeschlossen sein sollte, um die nachfolgenden Reservierungen pünktlich zu gewährleisten. Verzögerungen durch eventuelle technische Probleme sind natürlich zu berücksichtigen.

Tritt eine Mannschaft ohne ausreichende Begründung nicht an, so wird das Spiel gewertet wie im Normalfall. Pins und Punkte kommen zur Wertung. Die nicht angetretene Mannschaft wird mit Null Punkten und einem Pin weniger als das schlechteste Pinergebnis der Gruppe an dem betreffenden Spieltag eingetragen.

Entscheidet sich eine Mannschaft, je nach den aktuellen Gegebenheiten für ein Ausscheiden aus dem Wettbewerb aus, werden die Spiele der betreffenden Mannschaft

werden auf Null Punkte gesetzt. Es erfolgt aber eine Pinwertung in Höhe von 80 % der 4 schnittbesten gemeldeten Spieler. Eine abgeschlossene Vorrunde bleibt unberührt und wird normal gewertet.

### **Abs. 8 - Spielverlegung**

Der erste und der letzte Spieltag der Vorrunde dürfen ohne Ausnahme und unwiderruflich **nicht** verlegt werden.

Die Spielverlegung ist in Absprache mit dem Gegner in Ausnahmefällen gestattet. Die Verlegung ist mindestens 24 Stunden vor dem Spieltermin bei der Spartenleitung schriftlich zu beantragen.

Die Spartenleitung und der Bahnbetreiber sind über das Verlegen des Spiels und den neuen Termin zu unterrichten. Das zu verlegende Spiel sollte möglichst vor dem nachfolgenden Ligastart erfolgt sein. Sollte dies nicht möglich sein, wird das Handicap des für den verlegten Spieltag gültigen Werts zugrunde gelegt. Bei Zuwiderhandlung wird das Spiel für die verlegende Mannschaft als verloren gewertet. Die gegnerische Mannschaft spielt und wird gewertet als wäre sie ohne Gegner angetreten.

Bei Nichtantritt einer Mannschaft der durch das Ereignis höherer Gewalt verursacht wurde, entscheidet über die Spielwertung oder Neuansetzung die Spartenleitung.

### **Abs. 9 – Auf- und Abstieg**

Da diese Saison zunächst als Ausnahmefall zu werten ist, gibt es keinerlei Regelung für die Folgesaison.